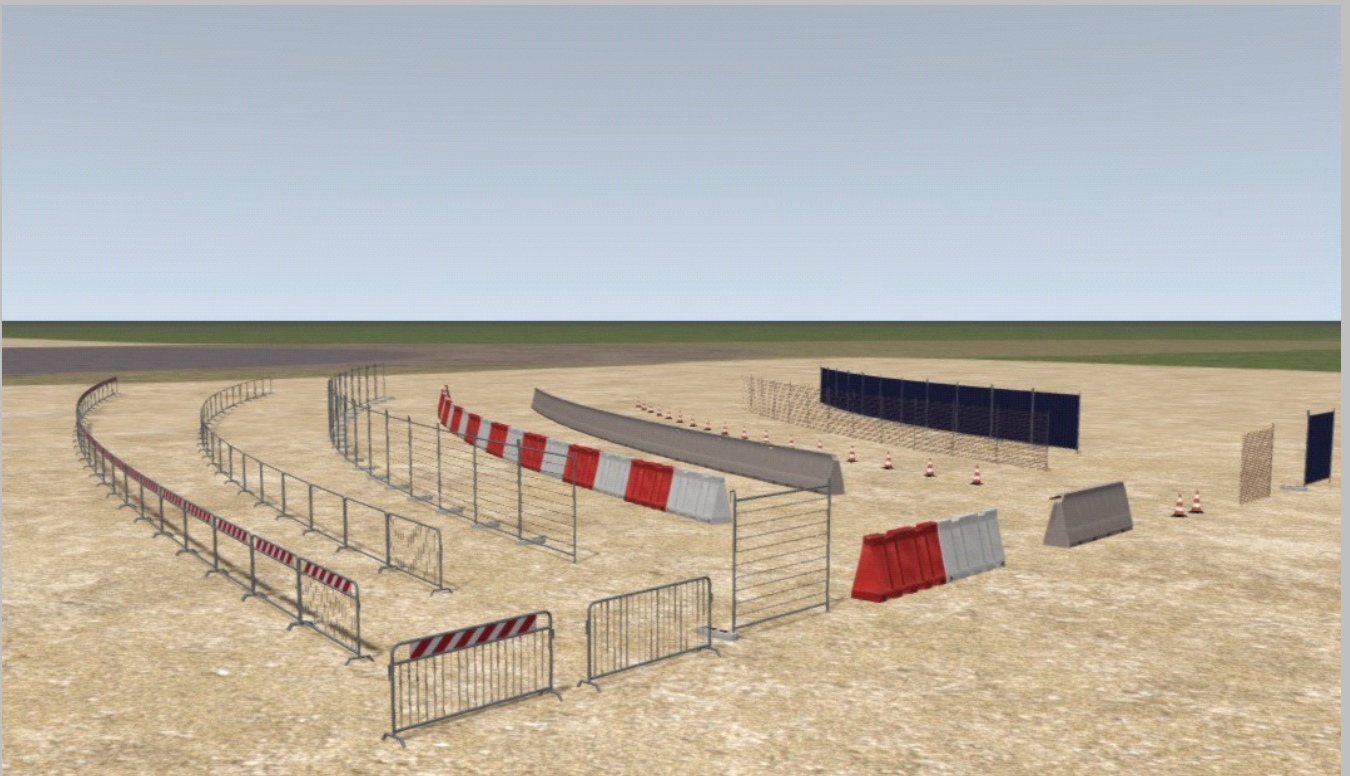


Pack Transenne

Rel 1.0



Andrea66

INSTALLAZIONE:

Installare il file .rwp con l'apposita "utility.exe" fornita in dotazione con TS.

Abilitare il provider "Cast" e la sottocartella "Addon".

Gli oggetti sono visibili come loft sotto Oggetti lineari/paesaggio.

Gli stessi oggetti sono visibili anche come oggetti singoli, sotto oggetti/confusione



STORIA

Rel 1.0.

CONTENUTO DEL PACCHETTO

Il pacchetto contiene 7 configurazioni di transenne o oggetti per segnalare lavori in corso.

NOMENCLATURA

Tutti gli oggetti seguono la seguente nomenclatura:

CAST – **LavInCor** - **Suffisso** dove:

CAST = Provider

LavInCor = Identificazione pack, stringa fissa

Suffisso = Descrizione "parlante" del tipo di transenna

POSA

La posa avviene come un oggetto lineare standard, sia nella versione loft che nella versione oggetto.

Essendo l'oggetto loft una ripetizione di un oggetto fisico, non bisogna eccedere con l'angolo di curvatura, perché si genererebbero dei disallineamenti. Meglio posare la transenna dritta o con una lieve curvatura.

NOTE FINALI:

Non si assumono responsabilità del mancato funzionamento in caso di installazione dei pacchetti svolta non regolarmente.

Questo lavoro è completamente "free" e sono ammesse modifiche, repaint e la libera pubblicazione del pack su qualunque sito, purché il readme originale (questo) non subisca alterazioni e sia sempre incluso; è vietata la pubblicazione del pack o di uno solo dei singoli oggetti in esso contenuti a scopo di lucro.

PROVIDER:

Cast – Autore Andrea66

© Andrea Colmanet – Dicembre 2015

AVVISO IMPORTANTE:

" Questi sono contenuti generati dagli utenti progettati per l'uso con i prodotti di simulazione ferroviaria di Dovetail Games, tra cui RailWorks 7: Train Simulator 2016.

Dovetail Games non approva o supporta ufficialmente questi contenuti generati dagli utenti e non si assume alcuna responsabilità a riguardo.

Questi contenuti generati dagli utenti non sono stati controllati o testati da Dovetail Games . Di conseguenza, essi potrebbero influenzare negativamente l'utilizzo dei prodotti Dovetail Games. Se si installano questi contenuti generati dagli utenti e si violano delle norme in materia di contenuti generati dagli utenti, Dovetail Games può decidere di interrompere qualsiasi supporto per il prodotto che avrebbe altrimenti fornito.

Il modo in cui i contenuti generati dagli utenti possono essere utilizzati è stabilito in dettaglio dall'EULA di RailWorks, che è possibile consultare più analiticamente qui:

www.dovetailgames.com/terms. In particolare, questi contenuti generati dagli utenti includono opere che rimangono di proprietà intellettuale di Dovetail Games e che non possono essere noleggate, concesse in affitto, in sublicenza, modificate, adattate, copiate, riprodotte o ridistribuite senza il permesso di Dovetail Games."